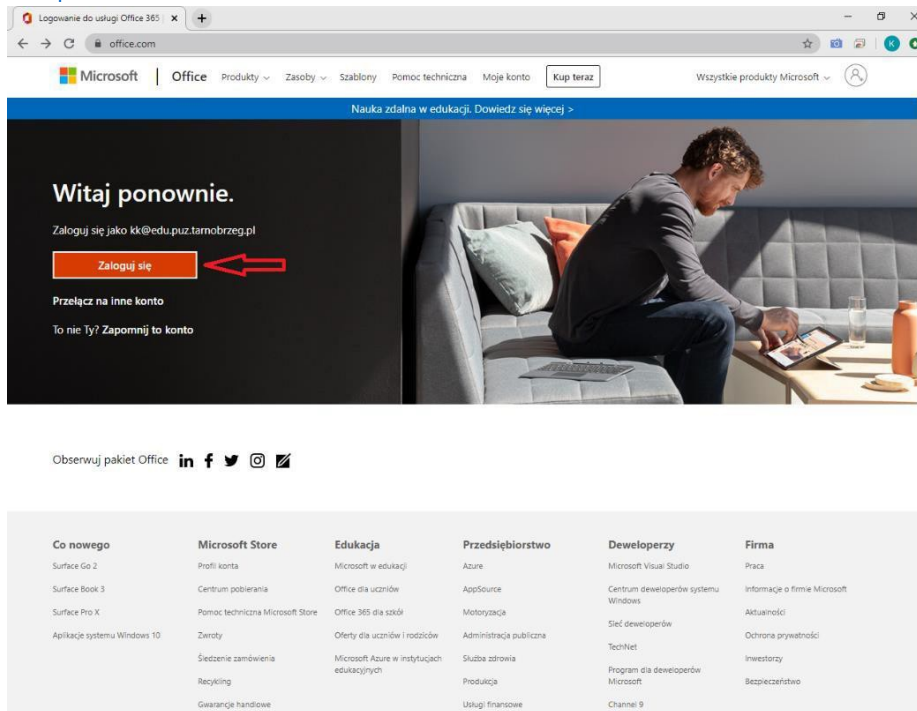


Microsoft Teams

1) Wejście na platformę Microsoft Teams

Należy wpisać adres strony w przeglądarce internetowej

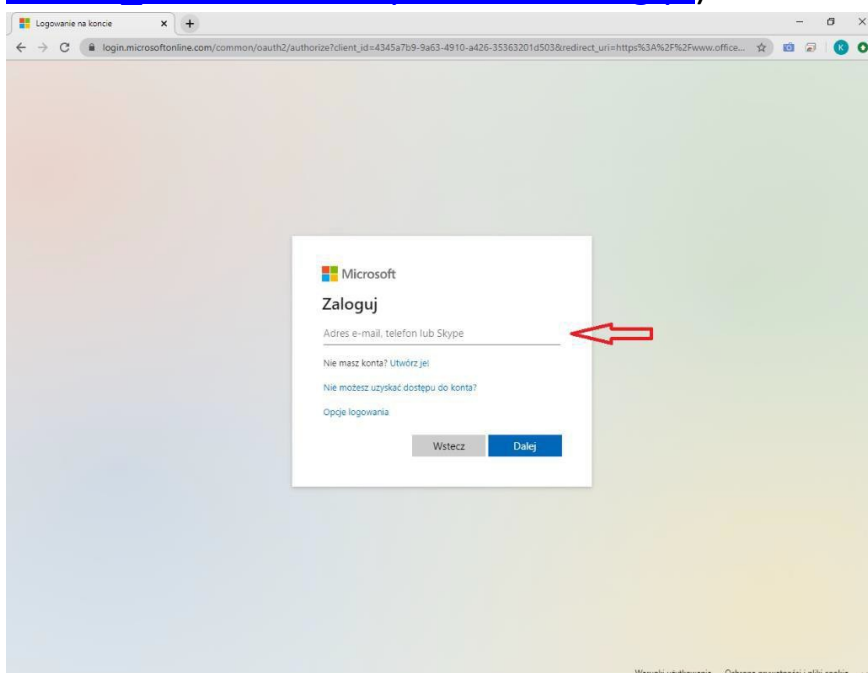
<https://www.office.com>

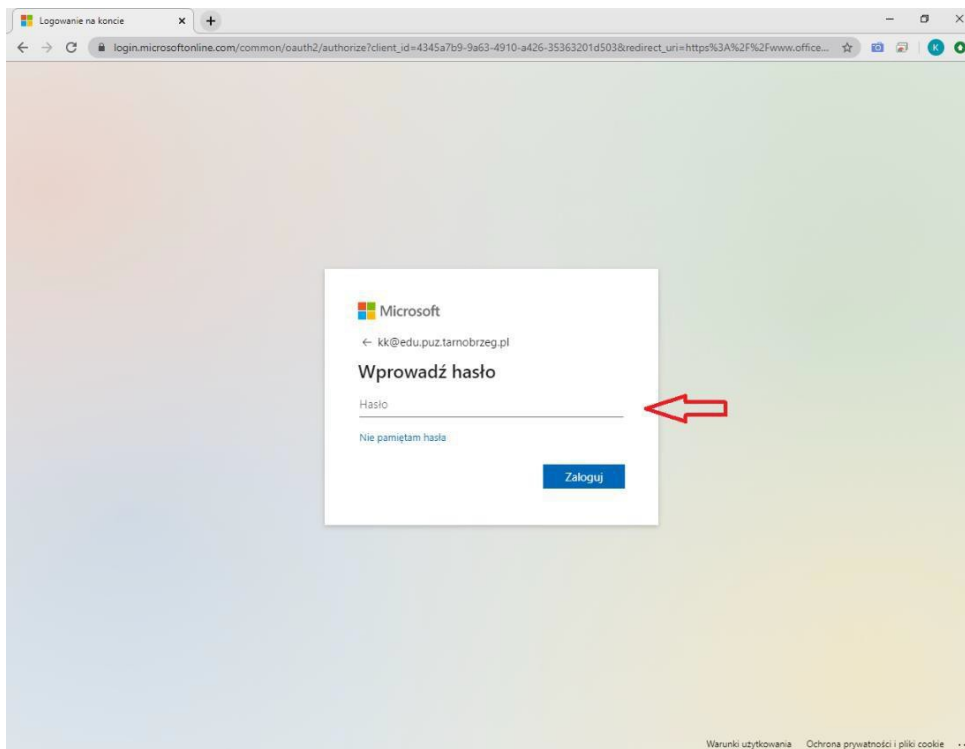


2) Logowanie na platformę Microsoft Teams

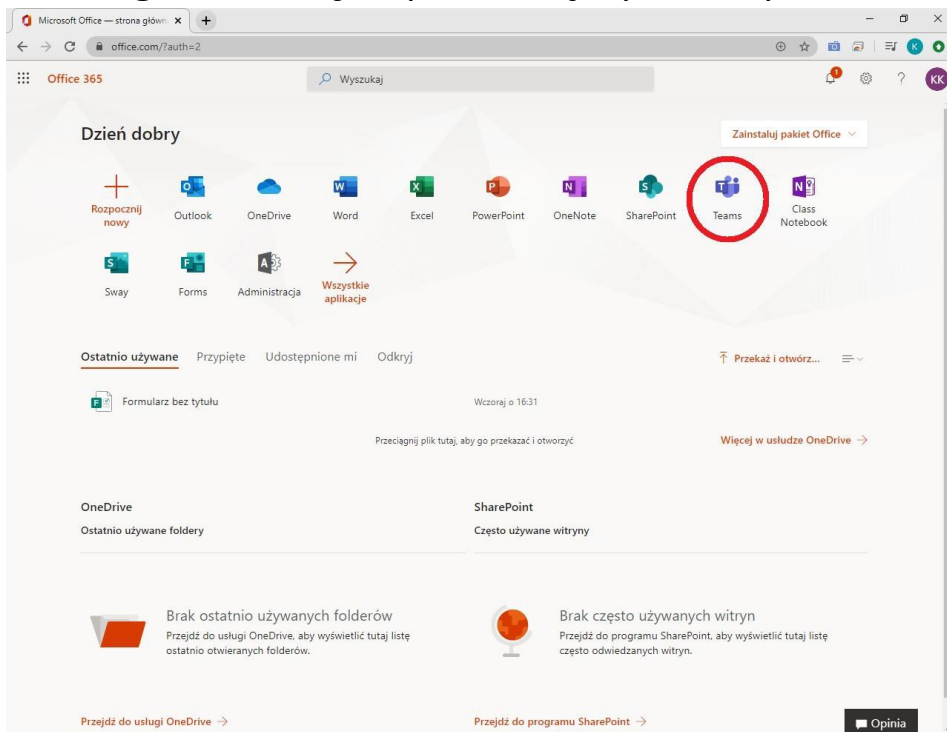
W zaznaczonych miejscach wpisujemy wcześniej otrzymany na maila login (adres e-mail, przykład

numer_albumu@edu.puz.tarnobrzeg.pl) oraz hasło





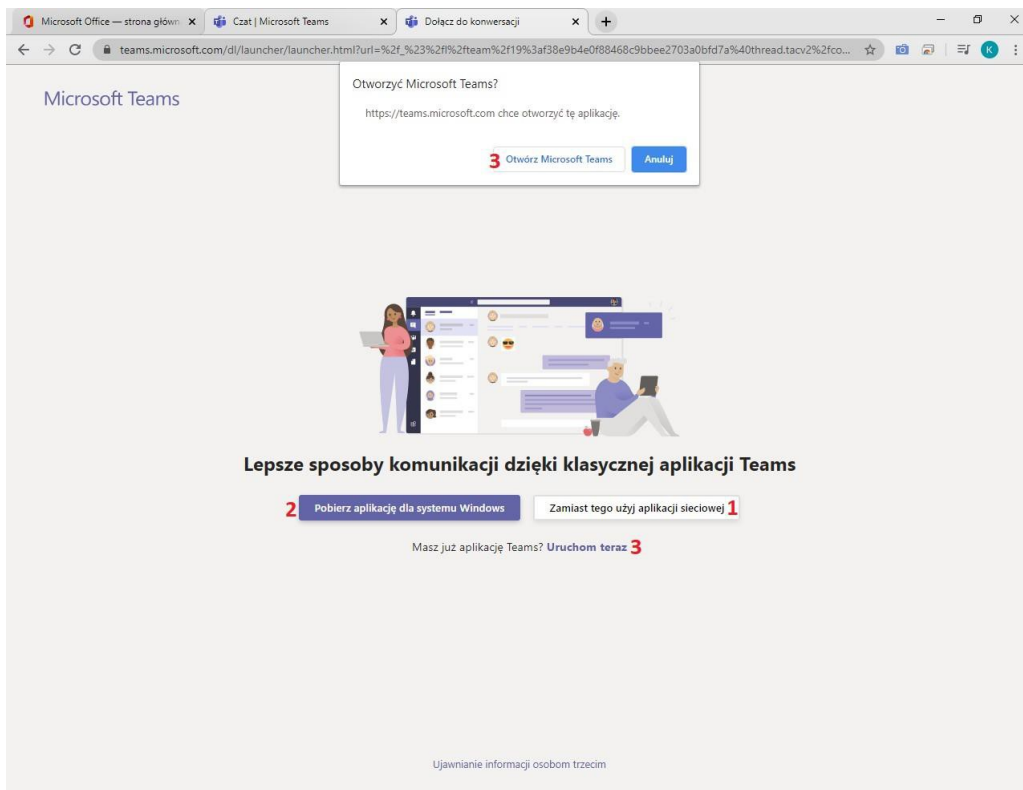
Po zalogowaniu się na platformę wybieramy Teams



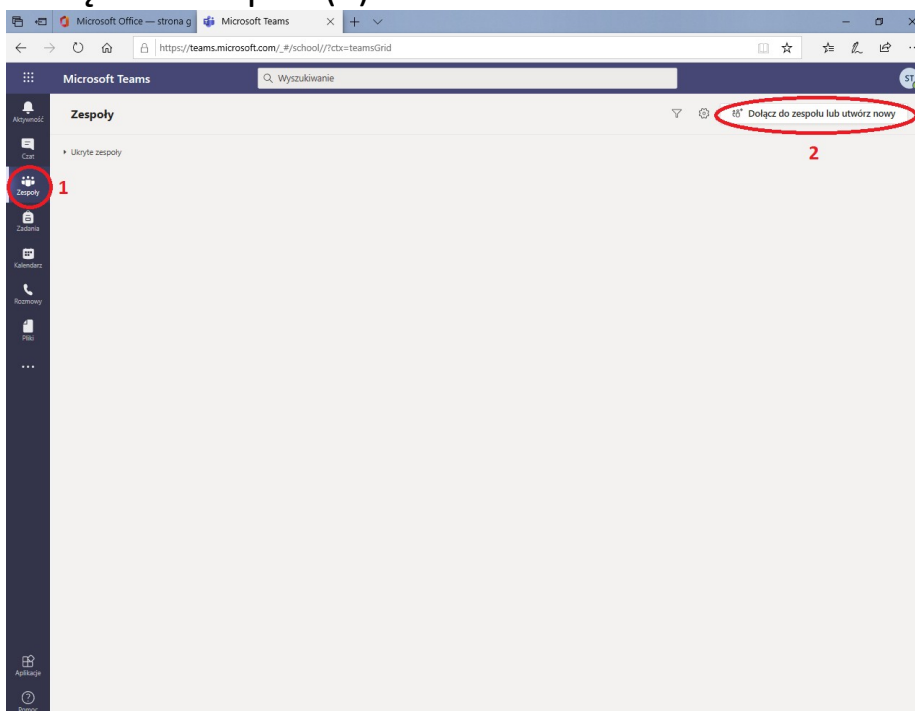
3) Dołączanie do zespołu

Sposoby dołączenia do zespołu:

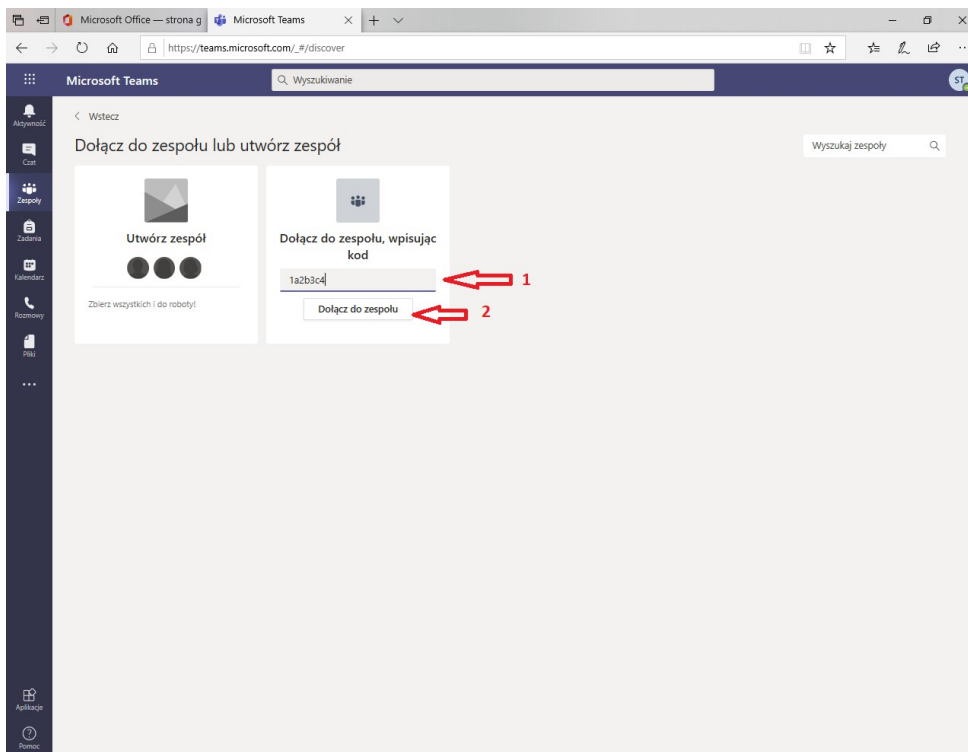
1. Otworzenie strony w przeglądarce
2. Pobranie aplikacji Microsoft Teams na komputer
3. Uruchomienie aplikacji gdy wcześniej została zainstalowana na urządzeniu



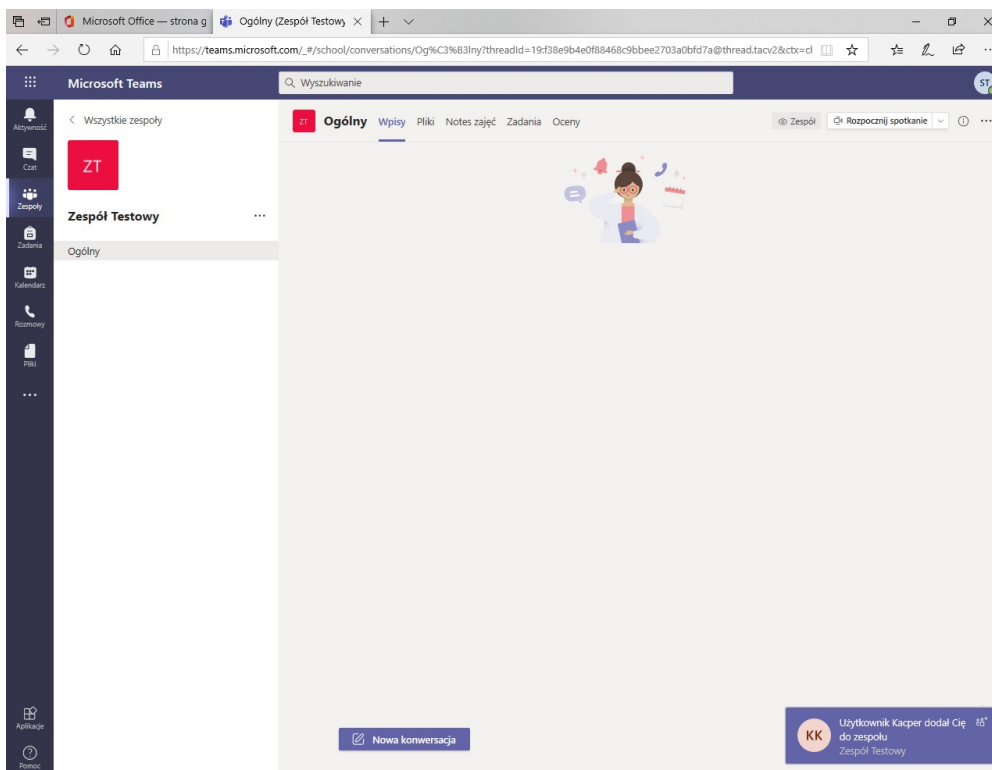
Po otrzymaniu kodu w wiadomości mailowej, wchodzimy w sekcję Zespoły(1) wybieramy opcję Dołącz do zespołu(2)



Następnie w pole (1) wklejamy otrzymany kod i naciskamy Dołącz do zespołu (2)

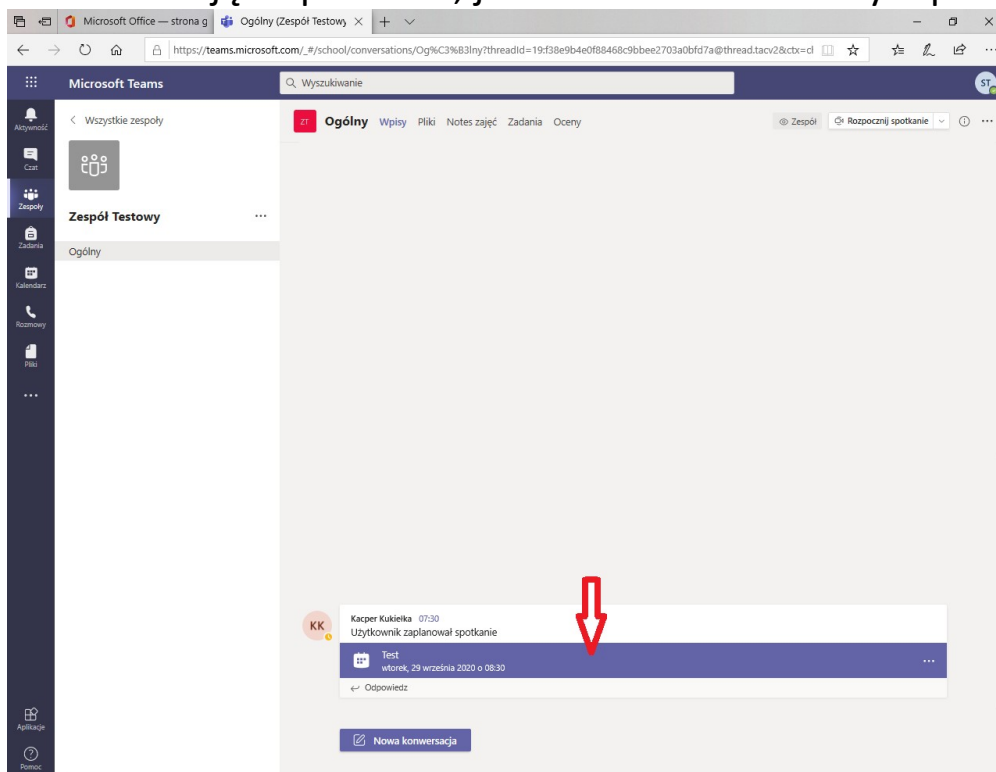


Następnie otworzy się widok zespołu

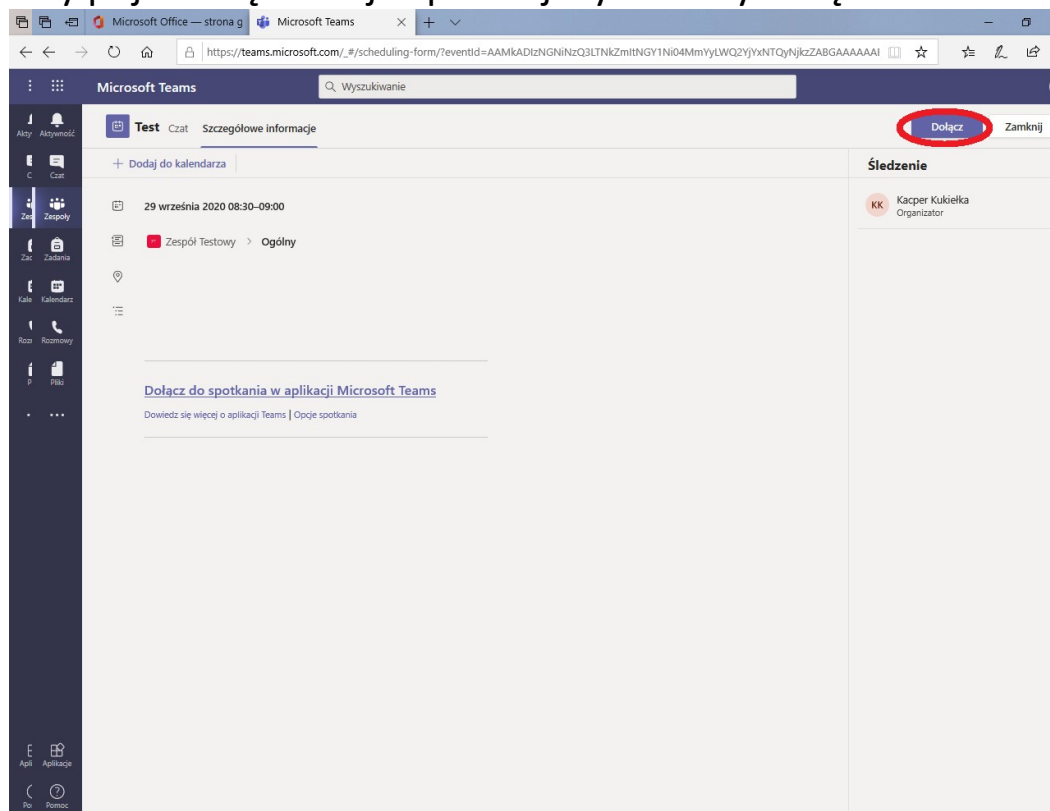


4) Dołączanie do spotkania

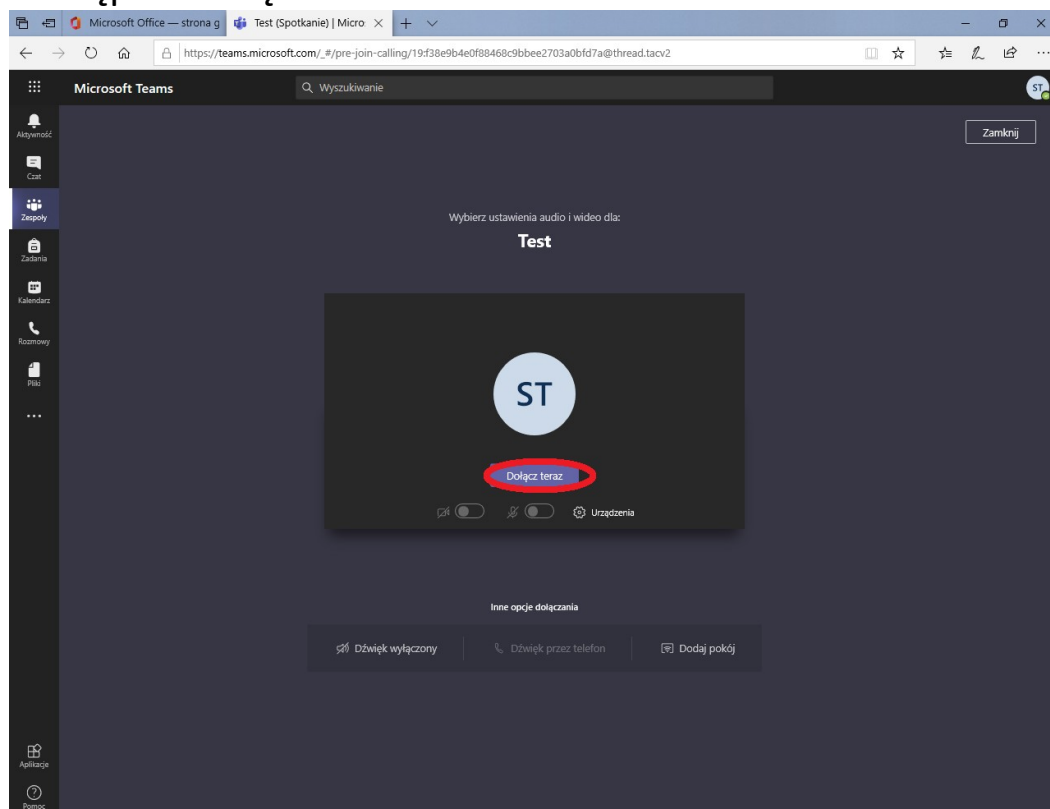
Aby dołączyć do spotkania należy kliknąć na fioletowy pasek z informacją o spotkaniu, jak na zrzucie ekranowym poniżej



Gdy pojawi się okno jak poniżej wybieramy Dołącz

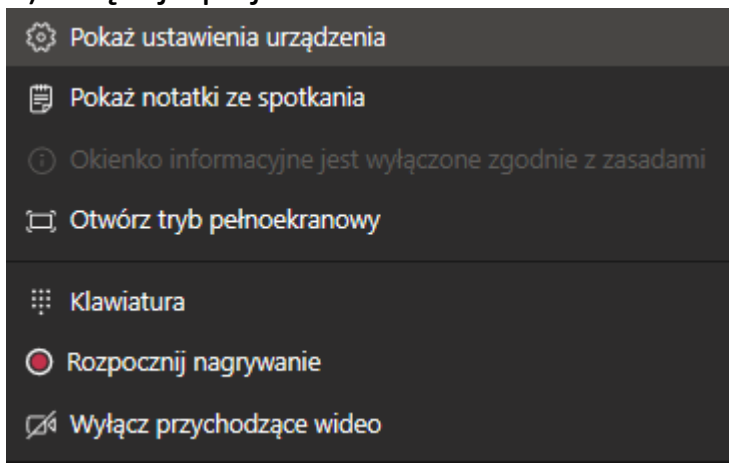


Następnie Dołącz teraz

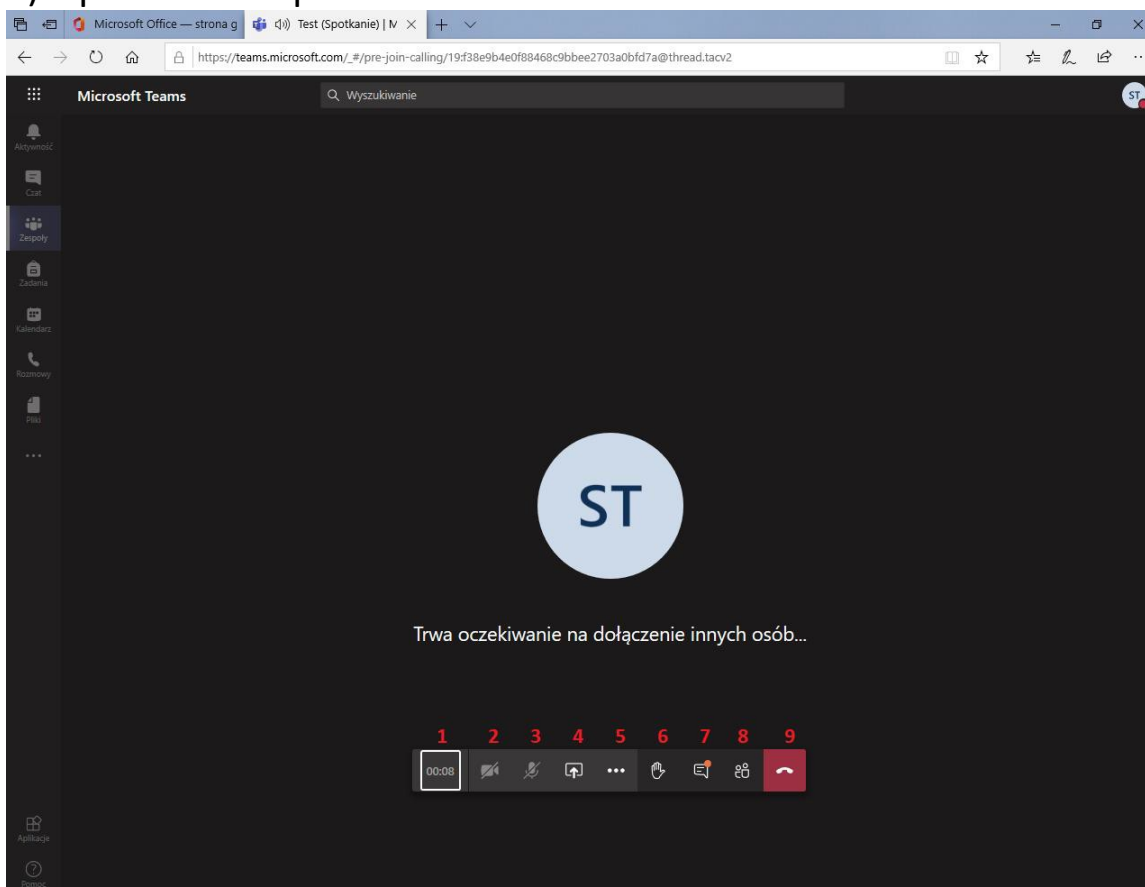


Menu dolne:

- 1) Czas spotkania
- 2) Włączanie/wyłączanie kamery
- 3) Włączanie/wyłączanie mikrofonu
- 4) Udostępnianie ekranu
- 5) Więcej opcji:

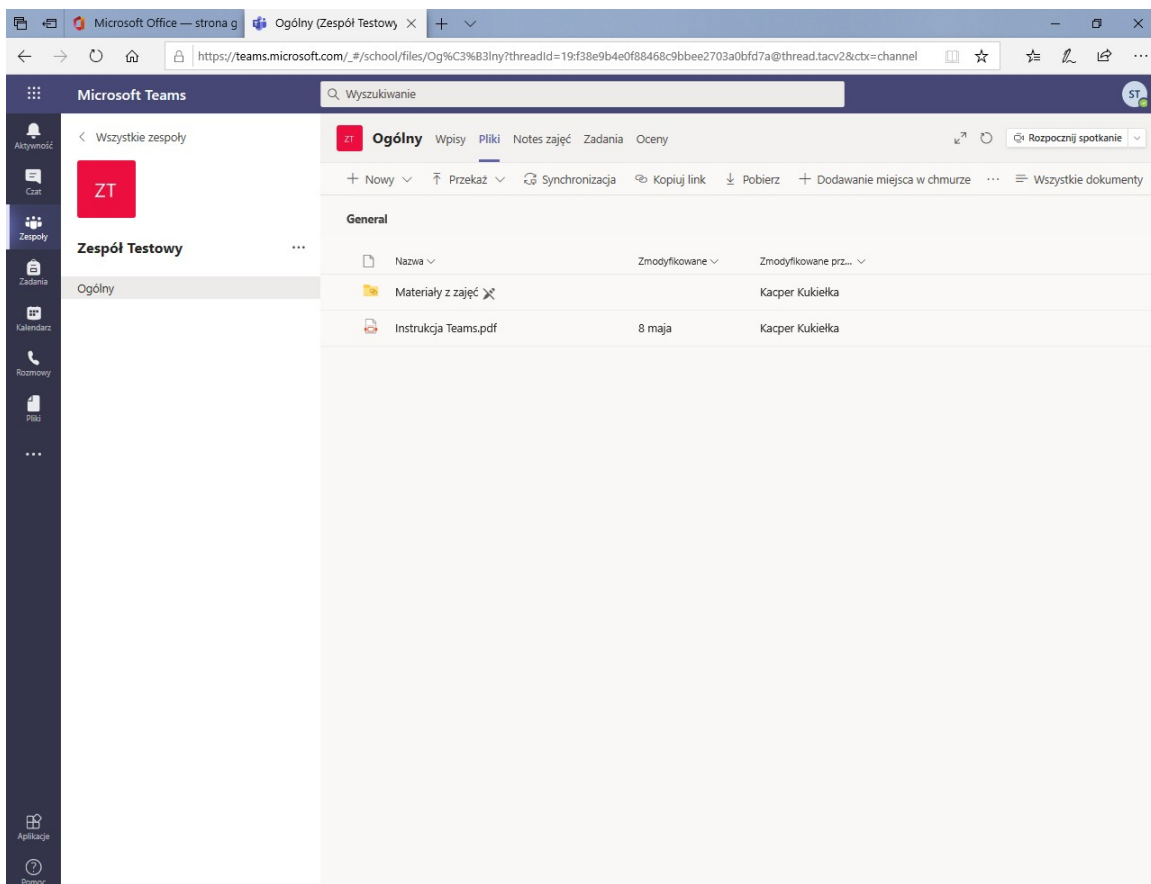
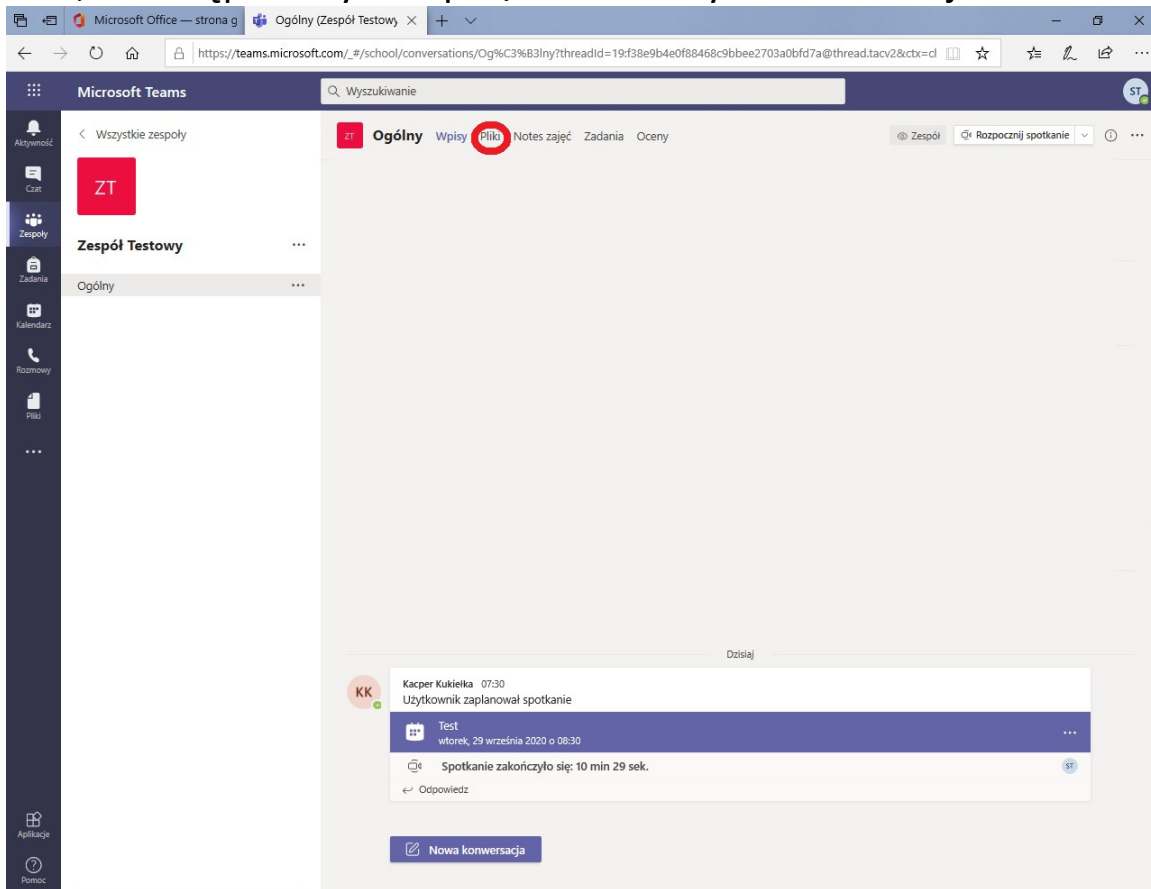


- 6) Zgłoszenie (podczas spotkania student może zgłosić swoją aktywność za pomocą tej opcji)
- 7) Czat
- 8) Pokaż uczestników
- 9) Opuszczenie spotkania



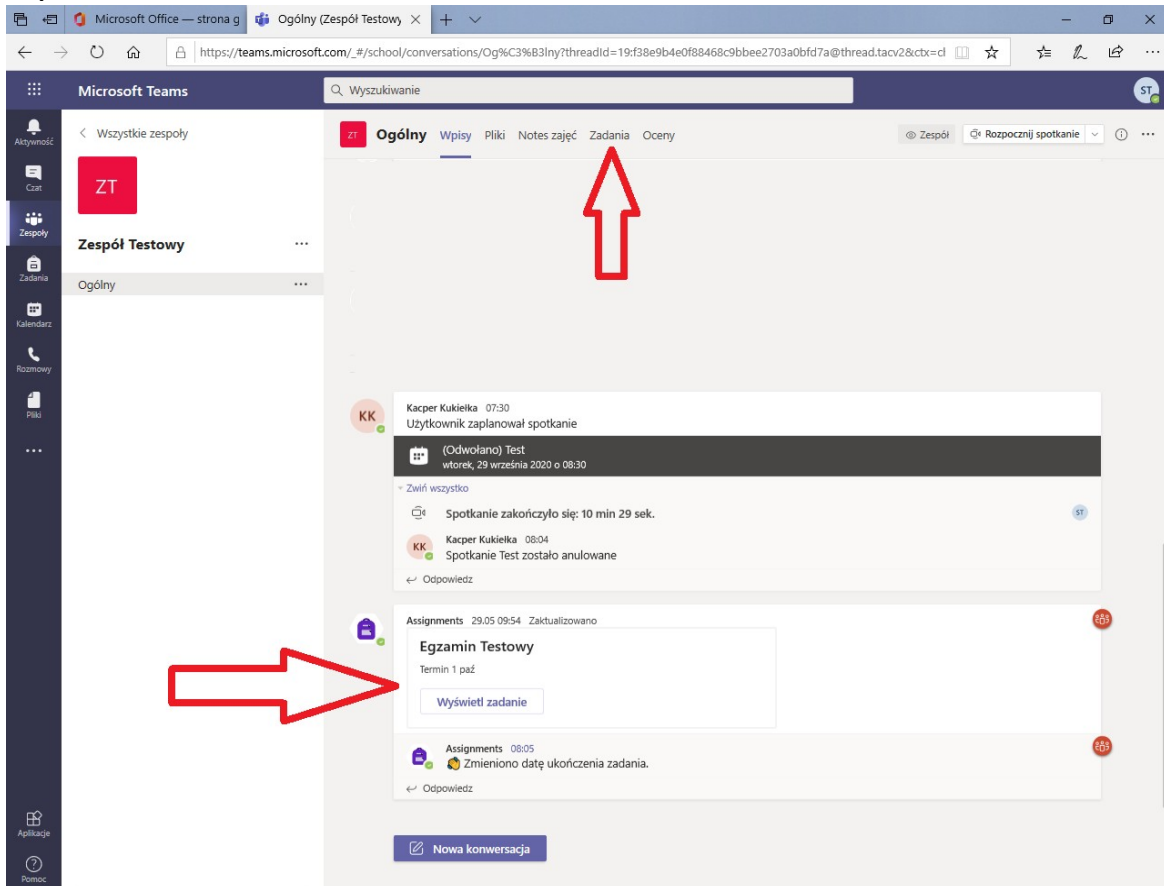
5) Pliki

Aby pobrać pliki przekazane od wykładowcy należy wejść w zakładkę Pliki, a następnie wybrać plik/folder który nas interesuje

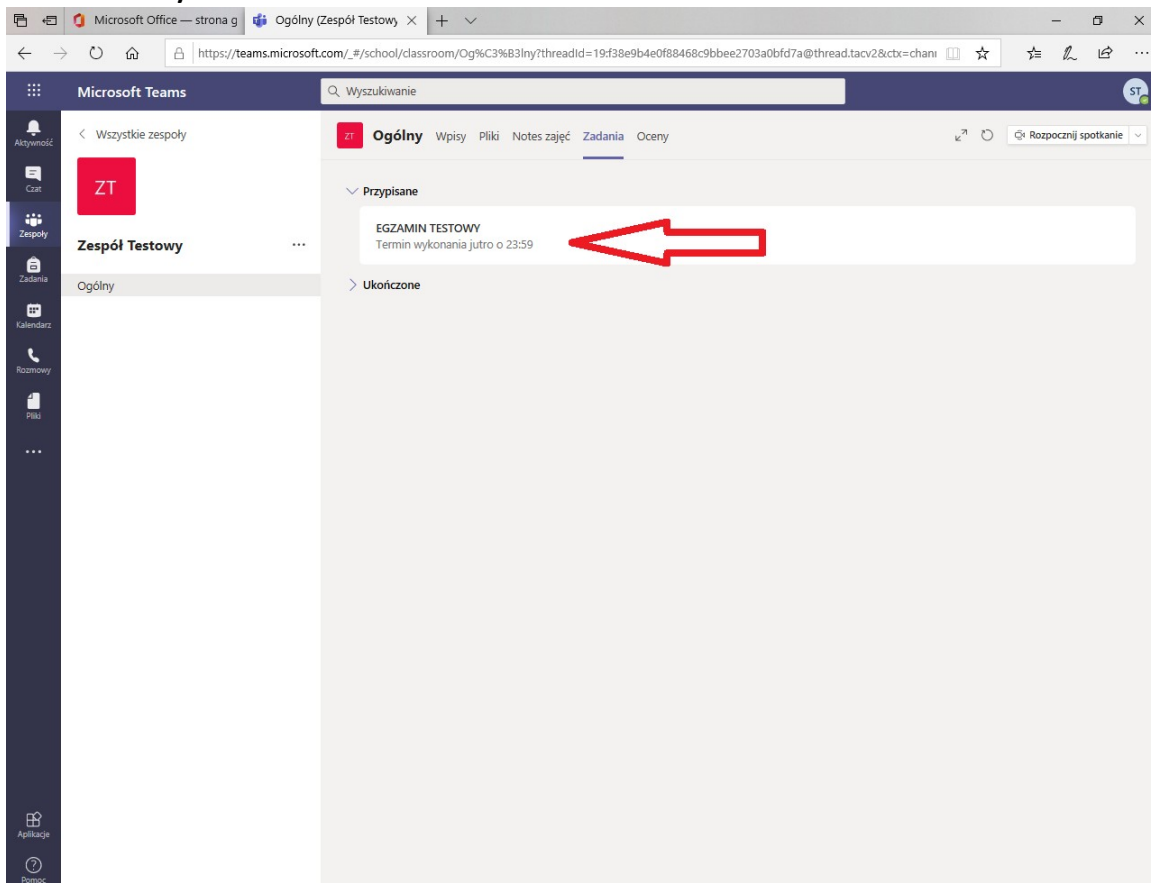


6) Zadania

Gdy prowadzący doda zadanie pojawiają się informacje o tym we wpisach w komentarzach oraz w zakładce Zadania



Naciskamy na EGZAMIN TESTOWY



- 1) Treść zadania/instrukcji
- 2) Dodawanie pliku z rozwiązaniem zadaniem
- 3) Przesyłanie pliku z zadaniem

